

Учебный центр MYEDU, принадлежащий Myedu OÜ Утверждено 22.05.2023	
Название учебной программы	Введение в цифровые профессии и рекрутинг в IT сфере
Группа учебных программ	068 Междисциплинарное исследование информационных и коммуникационных технологий
Цели обучения	По завершению обучения учащийся понимает рабочие процессы ИТ-компаний, роли и компетенции, которые существуют в них. Учащийся сможет осуществлять поиск и подбор ИТ-специалистов.
Знания и навыки, приобретенные при успешном завершении учебной программы Достижимые результаты обучения	В конце обучения учащийся: Понимает принципы создания программных продуктов, этапы жизненного цикла разработки программ; Понимает, как строятся технические команды разработки Методологии гибкой разработки agile и scrum. Понимает принципы найма IT специалистов; Понимает как проводить первое собеседование с кандидатами на разные роли в IT
Для кого этот курс, целевая группа	Специалисты, планирующие работать в сфере ИТ (или уже работающие), которые хотят получить базовые знания и навыки, необходимые для работы в сфере рекрутмента и управления персоналом, необходимые для поиска и отбора сотрудников в Эстонии и за ее пределами. Специалисты, работающие или планирующие работать в сфере ИТ, которые хотят получить базовое понимание процессов в ИТ, жизненного цикла разработки программного обеспечения, а также ключевые роли в этом процессе
Предъявляемые к обучаемому лицу условия начала прохождения обучения, если они являются предпосылкой достижения результатов обучения	Возможность использования персонального компьютера во время обучения.
Язык обучения	Русский язык
Общий объем обучения, в том числе доля аудиторной, практической и самостоятельной работы	96 академических часов
Самостоятельная работа	96 академических часов
Работа в аудитории	32 академических часа (16 онлайн занятия по 2 академических часа)
Продолжительность обучения	2 месяца
Содержание обучения: - Структура и объем обучения - Содержание обучения	Программа обучения создана на основе современных тенденций в сфере инфотехнологий. Блок 1. Планирование и формирование требований к продукту Блок охватывает основные аспекты ИТ-проектов и разработки ПО, включая жизненный цикл проектов и роли в команде (аналитик, Product owner, Product manager, Project manager). Учащиеся узнают о требованиях к разработке ПО, визуализации и практике написания требований и user story. Также рассматриваются методологии разработки (классические и гибкие) и основы архитектуры ПО, включая REST API и работу с документацией, такой как Swagger (Open API). 4 вебинара. 8 ак. часов аудиторной работы и 16 ак. часов самостоятельной работы. Теоретический материал и практическая работа под руководством преподавателя. Блок 2. Разработка программного обеспечения Блок охватывает разработку программного обеспечения с фокусом на backend, frontend и мобильные приложения. Backend разработка: Роли, задачи backend разработчиков, языки программирования, технологии, REST API. Frontend разработка: Задачи frontend разработчиков, языки программирования, технологии, практика с Chrome Dev Tools. Разработка мобильных приложений: Языки программирования, технологии, мобильные фермы, тестирование приложений. 4 вебинара. 8 ак. часов аудиторной работы и 16 ак. часов самостоятельной работы. Теоретический материал и практическая работа под руководством преподавателя. Блок 3. Тестирование, DevOps и Анализ данных. Тестирование ПО и роли тестировщика: Задачи тестировщика, виды тестирования, баги и их жизненный цикл, инструменты тестирования, роли QA (manual, automation, SDET, analyst, manager), окружения для тестирования. Философия DevOps и CI/CD: Continuous Integration/Continuous Delivery, автоматизированный контроль качества кода с Sonarqube, инструменты CI/CD, понятие пайплайн, роли DevOps, TechOps, SRE, release manager. Облачные вычисления и инженерия данных: Cloud computing, роли DevOps, TechOps, SRE, release manager, инженеры безопасности, мониторинг приложений, событий и логов (Grafana, Splunk). 4 вебинара. 8 ак. часов аудиторной работы и 16 ак. часов самостоятельной работы. Теоретический материал и практическая работа под руководством преподавателя. Блок 4. Развитие карьеры и заключительные темы Карьерные уровни и роли в IT: junior / middle / senior для разработчиков и QA, full stack developer, отличия CTO и VP Engineering, Head of products и Chief Product Officer, CIO и CSO. Обзор вакансий. Руководящие роли и профессиональные сообщества: Tech lead и Team lead, центр компетенций и профессиональные сообщества, community lead, подразделение PMO. Особенности компаний и продуктов: Виды компаний, стартапы и MVP, пилотирование продуктов, метрики продуктов. Итоговый тест В заключение курса состоится онлайн-тестирование для закрепления пройденного материала и будут даны советы по дополнительной литературе, видео роликам и статьям для прочтения.
- Методы обучения:	Аудиторная (онлайн) работа: теоретический материал (лекции и обсуждение примеров). Практическая работа (онлайн и самостоятельно): выполнение заданий по отработке материала. Дается детальная обратная связь по каждой работе в письменном виде. Практические упражнения будут включать задания описание ролей и задач на каждом этапе жизненного цикла созданы продукта. Также будут задания на разбор вакансий и резюме. Самостоятельная работа включает в себя прочтение дополнительных материалов по теме и просмотр обучающих видео. В перерывах между занятиями ведется обсуждение в закрытой группе в Telegram
Описание учебной среды; Описание учебных помещений, предметов обстановки и оборудования, необходимых для достижения целей, поставленных в учебном плане, а также приобретения навыков и их соответствия законодательным требованиям охраны здоровья, если таковые установлены	Занятия проходят в форме онлайн видео конференций на платформе Zoom и Google Documents. В учебной среде проводятся теоретические и практические занятия, рассылаются домашние задания. Учащийся задает свои вопросы и получает обратную связь от учителя. Количество студентов в одной группе до 15 человек. Один академический час длится 45 минут. Каждая встреча длится 2 академических часа. Занятия проводятся два раза в неделю по будням вечером.
Перечень учебных материалов	Учебный материал предоставляется учащимся в электронном виде. - Конспекты лекций; - Учебные тренажеры для работы с программными продуктами.
Требования к завершению обучения, включая методы оценки и критерии оценки	Выполнение домашних заданий, пребывание в онлайн-классах. Итоговое тестирование используется для оценки результатов обучения.
Условия окончания обучения и выдаваемые документы (Свидетельство или Справка)	Для успешного завершения обучения требуется принять участие по крайней мере в 80% академических и практических занятий и выполнить все домашние задания. Достижение результатов обучения оценивается через практическую работу и итоговое тестирование. Сертификат выдается учащемуся, который посетил не менее 80% уроков, выполнил все практические задания и успешно сдал итоговый тест. Свидетельство об участии в обучении или об окончании обучения выдается ученику в том случае, если результаты обучения не были достигнуты, но ученик принимал участие в обучении. Справка выдается в соответствии с количеством посещенных часов обучения, если учащийся участвовал по крайней мере в половине занятий
Описание квалификации, опыта учёбы или работы проводящего обучение лица, которые необходимы для прохождения обучения	Владимир Оводенко - IT специалист с опытом работы 10 лет. - Опыт обучения взрослых 5 лет.